

Domingo, 07 de Junho de 2026

Unemat abre vestibular para curso de Tecnologia em Teatro em Cuiabá

São 50 vagas para matrícula no período letivo acadêmico de 2025/1.

A Universidade do Estado de Mato Grosso (Unemat), em parceria com a Associação Cultural Cena Onze e a Secretaria de Estado de Cultura, Esporte e Lazer (Secel), publicou o edital para o vestibular para o curso superior de Tecnologia em Teatro em Cuiabá.

Podem se candidatar interessados que tenham concluído o Ensino Médio. São 50 vagas na modalidade presencial para matrícula no período letivo acadêmico de 2025/1. As aulas serão no período noturno, de segunda-feira a sexta-feira, no Cine Teatro Cuiabá.

[Clique aqui para acessar o edital completo e a página de inscrições.](#)

As inscrições com isenção de taxa deverão ser feitas entre 7 e 13 de outubro.

Já as inscrições pagas custam R\$ 120 e deverão ser feitas entre 7 de outubro e 3 de novembro.

O processo seletivo vestibular será constituído por duas fases de seleção. A primeira será uma carta de intenção, que todos os candidatos deverão anexar no ato da inscrição. A segunda será composta de prova prática e entrevista, realizada em Cuiabá, nos dias 14 e 15 de dezembro.

O curso possui sete ênfases profissionais - Atuação, Cenografia e Figurino, Direção, Dramaturgia, Iluminação, Sonoplastia e Produção Cultural. Em todos os casos, há previsão de vagas para ampla concorrência e reserva para sistema de cotas para estudantes oriundos de escolas públicas, que inclui candidatos negros, indígenas, pessoas com deficiência e demais candidatos de escola pública.

Resultado

O resultado final será divulgado a partir do dia 31 de janeiro. O período letivo terá início no dia 17 de fevereiro. Todas as informações sobre as etapas do Vestibular e seus editais podem ser acessadas em vestibular.unemat.br

Dúvidas

Qualquer dúvida, basta entrar em contato com a Diretoria de Gestão de Concurso e Vestibulares (Covest) pelo e-mail vestibular@unemat.br, ou pelo telefone (65) 9 8120-0095.

Fonte: secom.mt.gov.br